

SISTEM BOOKING LAPANGAN BADMITONBERBASIS WEB PADA GOR JOGO ROGO

(WEB-BASED BADMITON FIELD BOOKING SYSTEMGOR JOGO ROGO)

Achmat Hidayat D

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi

Universitas Semarang

achmathidayatdwi@gmail.com

ABSTRACT

Gor Jogo Rogo is a place for sports in the field of badminton. To make a rental or reservation of a place service, the customer must come directly to the place which causes misinformation to occur in the field schedule rental, because there is no system to minimize the customer's time in booking a place. The solution to the above problems, a web-based booking application will be built. The system development method uses the Waterfall method and the system design uses the UML system design, and the system implementation uses object-based programming languages, namely PHP and MySQL as databases. The result of this research is a web-based badminton booking system. It is hoped that this system will make it easier for customers to determine the game schedule where and at any time.

Keywords: Badminton court booking systems, MySQL, PHP

ABSTRAK

Gor Jogo Rogo adalah sebuah tempat sarana untuk olahraga dalam bidang badminton. Untuk melakukan penyewaan atau pemesanan jasa tempat, pelanggan harus datang langsung ketempat tersebut yang mengakibatkan seringnya terjadi salah informasi dalam penyewaan jadwal lapangan, karena belum adanya sebuah sistem untuk meminimalisir waktu pelanggan dalam melakukan booking tempat. Solusi dari permasalahan diatas maka akan dibangun suatu aplikasi booking berbasis web. Metode pengembangan sistem menggunakan metode Waterfall dan perancangan sistem menggunakan perancangan sistem UML, serta implementasi sistem menggunakan bahasa pemrograman berbasis objek yaitu PHP dan MySQL sebagai database. Hasil dari penelitian ini adalah sistem booking badminton berbasis web. Diharapkan dengan adanya sistem ini mempermudah pelanggan dalam menentukan jadwal permainan dimana dan kapan saja.

Kata kunci : Sistem booking badminton, PHP, MySQL.